

## Reflejo Gafas - Tutoriales Varios

1º.- Paso.- Comienza abriendo la foto que quieras retocar, en mi caso usare esta:

2º.-Paso.- Vamos a trabajar con los cristales de las gafas, para ello selecciona la herramienta lazo poligonal (ctrl,+), y selecciona todo el contorno por dentro del cristal, una vez que termines el primero, manten pulsada la tecla (shift) y continua con el siguiente cristal, figura siguiente:

4º.-Paso.- Una vez que hemos terminado de seleccionar los dos cristales, pinchamos ahora sobre seleccion/modificar/suavizar,radio..ponemos 1, y pulsamos ok.

5º.-Paso.- A continuación presiona CTRL+SHIFT+N, para así añadir una nueva capa, selecciona la herramienta bote pintura, pincha en el interior del cristal, y lo rellenas de blanco. ver figura:

.- Presiona CTRL+D, para deseleccionar.

6º.- Paso.- Abre la imagen que quieres que se refleje (una vez abierta, tendras que duplicar la capa de fondo, para no tener problemas), una vez hecho esto, pincha sobre la imagen y la arrastras hasta donde tenemos, nuestras gafas, como se ve en la siguiente figura:

7º.-Paso.- Una vez que la tenemos pasada, pulsamos las teclas CTRL+G y podras ver que la imagen esta por detras de las gafas, pincha en el interior de las gafas y mueve la imagen hasta que veas la parte de la imagen que quieres que se refleje. segun figura:

.-Una vez que estas conforme, pincha en filtro/distorsionar/esferizar, selecciona Cantidad 78% y pulsa Ok. (aunque este valor lo puedes cambiar), segun la imagen:

8º.- Paso.- Ahora nos interesa, la ventana de capas, así que continua con un click en el boton derecho del ratón justo sobre la capa de la parte superior, saliendo un nuevo menu, eliges duplicar capa, segun figura:

9º.- Paso.- Por último en la ventana de capas escoje el siguiente valor, segun figura:

y por fin tenemos nuestro trabajo terminado, siendo este el resultado final, espero que os haya gustado y os sirva, un saludo:

Autor: titoangel